Rapport Dessine-moi une maison



Klein César – Min1b

ETML, Lausanne

24 périodes

Carrel

xavier.carrel@eduvaud.ch

Table des matières

[1 Spécifications 3](#_Toc161037390)

[1.1 Titre 3](#_Toc161037391)

[1.2 Description 3](#_Toc161037392)

[1.3 Matériel et logiciels à disposition 3](#_Toc161037393)

[1.4 Prérequis 3](#_Toc161037394)

[1.5 Cahier des charges 4](#_Toc161037395)

[1.5.1 Objectifs et portée du projet 4](#_Toc161037396)

[1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts 4](#_Toc161037397)

[1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur) 4](#_Toc161037398)

[2 Planification Initiale 5](#_Toc161037399)

[3 Analyse fonctionnelle 5](#_Toc161037400)

[3.1.1 Chambre 5](#_Toc161037401)

[3.1.2 Accueil 6](#_Toc161037402)

[3.1.3 Couloir 6](#_Toc161037403)

[3.1.4 Restaurant 6](#_Toc161037404)

[3.1.5 Roof Top 6](#_Toc161037405)

[3.1.6 Toilettes 7](#_Toc161037406)

[3.1.7 Salle d'arcade 7](#_Toc161037407)

[3.1.8 Cuisine 8](#_Toc161037408)

[3.1.9 Salon 8](#_Toc161037409)

[3.1.10 Le personnel de l'hôtel 8](#_Toc161037410)

[3.1.11 Salle de sport 9](#_Toc161037411)

[3.1.12 Spa 9](#_Toc161037412)

[3.1.13 Étage 2 et 3 9](#_Toc161037413)

[4 Réalisation 10](#_Toc161037414)

[4.1 Installation de l’environnement de travail 10](#_Toc161037415)

[4.2 Installation 10](#_Toc161037416)

[4.3 Planification détaillée 10](#_Toc161037417)

[4.4 Journal de Bord 10](#_Toc161037418)

[5 Tests 11](#_Toc161037419)

[5.1 Stratégie de test 11](#_Toc161037420)

[5.2 Dossier des tests 11](#_Toc161037421)

[5.3 Problèmes restants 11](#_Toc161037422)

[6 Conclusion 12](#_Toc161037423)

[6.1 Bilan des fonctionnalités demandées 12](#_Toc161037424)

[6.2 Bilan de la planification 12](#_Toc161037425)

[6.3 Bilan personnel 12](#_Toc161037426)

[7 Divers 13](#_Toc161037427)

[7.1 Journal de travail 13](#_Toc161037428)

[7.2 Bibliographie 13](#_Toc161037429)

[7.3 Webographie 13](#_Toc161037430)

[8 Annexes 14](#_Toc161037431)

# Spécifications

## Titre

**SoloBuild Sarl**

*Une entreprise mondialement connue dans la construction d’hôtels luxueux.*

## Description

Dans ce rapport du module 306 sur la gestion de projet, nous allons créer un hôtel 5 étoiles à partir d’une base fournie sur le logiciel Sweet Home 3D.

Sweet Home 3D est un logiciel ludique qui permet de créer une infinité de chose en 3D comme des maisons ou bien des hôtels...

Un livrable sera fournie chaque semaine pour voir l’avancé de l’hôtel

## Matériel et logiciels à disposition

## Prérequis

Connaissance basique sur la gestion de projet et Sweet Home 3D

## Cahier des charges

### Objectifs et portée du projet

Construire un hôtel à partir d'une structure d'immeuble imposée

### Caractéristiques des utilisateurs et impacts

Le public qui sera présent dans l’hôtel seront des familles, des athlètes, etc…

### Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur)

Les clients pourront faire certaines activités dans l’hôtel comme se relaxer ou goûter de nouvelles saveurs au bar ou même dans le restaurant.

# Planification Initiale

Date de début : 19.02.2024

Date de fin : 15.03.2024

Vacances : 10.02.2024 jusqu’au 18.02.2024

Congé : 19.02.2024

Temps dédié au projet par semaine : 3 projets

Sprint 1 (du 29.01 au 09.02) : il sera dédié à la planification et la création des backlogs.

Sprint 2 (du 19.02 au 24.02) : il sera dédié à la construction du salon, des toilettes et des chambres.

Sprint 3 (du 26.02 au 02.03) : il sera dédié à la construction du roof top, des couloirs et du restaurant.

Sprint 4 (du 04.03 au 09.03) : il sera dédié à la construction de la salle d’arcade, de l’accueil, et de la cuisine.

Sprint 5 (du 11.03 au 12.03) : il sera dédié à la construction du couloir, de la salle de sport, de l’accueil et d’ajouter le personnel de l’hôtel.

# Analyse fonctionnelle

## Chambre

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire, je veux des chambres luxueuses, Pour que mes clients puissent se reposer et dormir. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Lit | Dans chaque chambre, au milieu du mur de droite depuis la porte d'entrée, Il y a un lit double. | | Salle de bain | À droite de la porte, il y a une salle de bain de 12m2. | | Table de nuit | Des deux côtés du lit, il y a une table de nuit avec une lampe posé dessus. | | Douche italienne | Dans la salle de bain, dans le coin supérieur droit depuis la porte, il y a une douche italienne. | | WC | Dans le coin inférieur droit, il y a des toilettes. | | TV | En face du lit, il y a une TV suspendu. | | Sol | Au sol, il y a du parquet. | | Bureau | Au coin supérieur gauche depuis la porte d'entrée, il y a un bureau avec un téléphone dessus. | | Table TV | Sur meuble de la TV, il y a un meuble avec une bouteille d'eau. | | Miroir | A gauche de l'entrée, il y a un miroir. | | Lavabo | Dans la salle de bain, au milieu à gauche, il y a un double lavabo avec un miroir au-dessus. | | Lustre | Au plafond, il y a un lustre blanc. | | Sol | Sur le sol des toilettes de la chambre, il y a des carreaux gris. | | Playstation | Sur le meuble sous la TV, il y a une PS4 avec 2 manettes. | | Verres | Sur le meuble de la TV, il y a 2 verres à côté de la bouteille d'eau. | |

### Accueil

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire d'un hôtel, Je veux un accueil chaleureux à l'entrée du bâtiment, Pour les clients. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Guichet | En face de l'entrée, il y a 3 guichets. | | Ordinateur | Sur chaque guichet, par rapport au réceptionniste il y a un ordinateur. | | Lampe | Sur chaque guichet, à droite de l'ordinateur, il y a une lampe. | | Téléphone VOIP | Sur chaque guichet, à gauche de l'ordinateur Il y a un téléphone VoIP. | | Terminal de paiement | Sur chaque guichet, derrière l'écran il y a un terminal de paiement. | | Plante | Sur chaque guichet, à droite de la lampe il y a une petite plante. | | Entrée | À côté du poteau central de l'entrée, il y a une porte tambour de chaque côté. | | Plante entrée | À côté des portes d'entrée, il y a une plante en forme de rond. | |

### Couloir

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire, Je veux un couloir, Pour pouvoir se déplacer dans l'immeuble. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Cloison | Dans le couloir, toute autour du puit de lumière, il y a des baies vitrées | | Sol | Au sol, il y a de la moquette rouge Bordeau. -- | | Mur | Sur le mur, il y a des tableaux d'art. | | Végétation | Des portes, il y a des plantes. | | Porte | Au niveau des chambres, il y a une porte pour chaque chambre. | | Lustre | Au plafond, il y a des lampes | | Couloir | Dans l’immeuble, à chaque étage, il y a un couloir. | | Extincteur | Dans les couloirs, à côté de l'ascenseur, il y a un extincteur. | | Mur | Entre les pièces il y a un mur sauf quand il y a un ascenseur ou la cage d'escalier | |

### Restaurant

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire, Je veux un restaurant, pour que les clients puissent y manger et boire. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Restaurant | Au rez de chaussée, à gauche de l'accueil, il y a un grand restaurant de 10 tables carrés de 1m40 sur 1m40. | | Verre | À chaque côté de la table, il y a un verre à vin et un verre normal. | | Serviette | À chaque côté de la table, il y a une serviette. | | Chaises | À chaque côté de table il y 1 chaise. | | Services | Sur chaque serviette, il y a 1 couteau, 1 fourchette. | | Sol | Au sol, il y a du parquet de peuplier. | | Lustres | Sur plafond du restaurant, au-dessus de chaque table, il y a des lustres. | | Chandelles | Sur chaque table il y a une chandelle au milieu | |

### Roof Top

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire de l'immeuble, Je veux Roof Top, Pour que les clients se relaxent. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Jacuzzi | À gauche de l'escalier de l'entrée, coller à au bord, il y a un jacuzzi de 4m sur 4m. | | Bar à cocktail | En face du jacuzzi, à l'autre extrémité du bâtiment, il y a un bar à cocktail. | | Transats | En face du jacuzzi perpendiculairement, il y a 7 transats. | | Vitres | Tout autour du roof top, il y a des vitres de 2,5m de hauteur. | | Peignoirs | Derrière le jacuzzi, il y a un panier à linge | | Parasols | Derrière chaque transat, il y a un parasol. | | Plantes | À droite des escaliers, il y a 2 palmiers. | | Linges | Sur chaque transat, il y a un linge blanc. | | Stand de glace | À droite de l'escalier de l'entrée (voir maquette), il y a un stand de glace. | | Piscine | À l'angle supérieur droit (voir maquette), il y a une piscine de 6m de largeur sur 16m de longueur | | Panneaux solaires | Sur le trou central, il y a par-dessus des panneaux solaires. | |

### Toilettes

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire de l'immeuble, je veux des toilettes, pour que les clients puissent faire leurs besoins sans rentrer dans leurs chambres. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Lavabos | Dans la toilette, à droite de la porte, il y a 3 lavabos. | | Urinoirs | À gauche de la porte, il y a 3 urinoirs | | Cabines | À droite des urinoirs, il y a 3 cabines avec des toilettes à l'intérieur, le model de Migros Ostermundigen (voir fichier annexe). | | Savon | À côté de chaque lavabo, il y a du savon. | | Grand miroir | Sur le mur derrière les lavabos, il y a un grand miroir qui couvre l'intégralité du mur. | | Séchoirs | Entre les lavabos et les urinoirs, il y a deux séchoirs électriques. | | Petite plante | Dans le coin inférieur droit et au milieu du mur opposé à la porte, il y a une petite plante dans un pot. | | Une brosse de nettoyage | Dans chaque cabine, il y a une brosse de nettoyage qui est dans un pot d'eau. | | Cabines femmes | Dans les toilettes pour femmes en face des toilettes pour hommes, à gauche de la porte, il y a 5 cabines de même dimension que celle des hommes. | | Sol toilette | Sur le sol, il y a des dalles de marbre blanches. | |

### Salle d'arcade

|  |
| --- |
| En tant que proprio, je veux une salle d'arcade, pour les jeunes puissent s'occuper. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Salle d'arcade | Sur le 4ème étage en face de l'ascenseur, sur la droite, il y a une salle d'arcade. | | Papier peint "étoilées moderne" | Il y a des murs, recouvert d'un papier peint "étoilées moderne". | | Bornes d'arcade | En face de l'entrée, il y a 3 bornes d'arcade. | | Flipper | À gauche des bornes, depuis la porte d'entrée, il y a 2 flippers. | | Pinces à attrape peluches | À droite des bornes, il y a 1 distributeur à boissons. | | Jeux de tirs | À droite de la porte d’entrée, il y a un but de foot. | | Billard | Au milieu du mur de gauche, depuis la porte, il y un babyfoot. | | Moquettes | Sur le sol, il y a un sol "ligne foncée". | |

### Cuisine

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire, j’aimerai une cuisine, pour que les cuisiner puissent faire de bons plats pour les clients. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Demi-mur | Dans la cuisine, au gauche du mur inférieur, il y a un demi-mur. | | Porte réserve | En face du demi-mur, il y a une porte. | | Réserve | Dans la cuisine, Quand on ouvre la porte de la réserve, il y a réserve pour mettre la nourriture de la cuisine. | | Congélateur | Dans la réserve, au fond il y a un grand congélateur pour les aliments froids. | | Plan de travail | Dans la cuisine, au long des murs de gauche et de droit depuis la porte, il y a des plans de travail. | | Table | Dans la cuisine, au milieu de la pièce, il y a une grande table | | Four | Sous les plans de travail, il y a des fours. | | Extincteur | Dans la cuisine, dans le coin inférieur gauche, il y a un extincteur. | |

### Salon

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire, je veux un coin détente/salon, pour les clients puissent attendre. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Canapés | À l'entrée de l'hôtel, collé contre le mur de droite, un peu décalé sur la gauche proche des WC, il y a 2 canapés. | | Cheminée | À droite collé à l'escalier, il y a une fausse cheminée. | | Table basse | En face de la fausse cheminée, il y a une table basse. | | Lustre | Au milieu du salon sur le plafond, il y a un lustre. | | Fauteuils | Juste derrière la table basse, il y a 2 fauteuils. | | Journaux | Sur la table basse, il y a des BD et des journaux. | | Grand canapé | En face des 2 canapés, il y a 1 grand canapé. | | Manteau | À gauche des canapés, il y a un porte manteau. | | Moquette | Partout sur le sol de la pièce, il y a une moquette gris clair. | |

### Le personnel de l'hôtel

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire, j'aimerai du personnel, Pour s'occuper de l'hôtel. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Accueil | Dans le Hall d'entrée, Derrière les comptoirs, il y a un réceptionniste par comptoir. | | Cuisine | Dans la cuisine, au plan de travail, il y a 3 cuisiniers. | | Ménages | Dans les couloirs, à chaque étage, il y a une personne qui fait le ménage | | Bar | Au roof top, derrière le bar, il y a un barman. | | Serveurs | Dans le restaurant, à côté des tables, il y a 4 serveurs. | | Portier | A l’accueil, au niveau des portes, il y a 1 portier pour chaque porte. | | Vendeur de glace | Derrière le stand de glace sur le Roof Top, il y a un vendeur de glace. | |

### Salle de sport

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire Je veux une salle de sport Pour que mes clients restent en bonne soirée |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Situation de la pièce | À gauche de l'escalier de l'entrée, au 4ème étage, il y a une salle de sport de 10 mètres sur 10 mètres. | | Mur Miroir | Sur le mur de droite, il y a un miroir qui fait toutes la taille du mur. | | Porte | En face de l'escalier de l’entrée, au milieu du mur, il y a la porte pour entrer dans la pièce. | | Poids | Au fond de la pièce, il y a une rangée de divers poids. | | Tapis de course | À gauche de la porte d'entrée, il y a deux tapis de course. | | Vélo d'intérieur | À droite du tapis de course, il y a deux vélos d'intérieur. | | Banc | Derrière les vélos, en face du miroir, il y a un banc pour le développer coucher. | | Distributeur d'eau | À droite de la porte d'entrée, il y a un distributeur d'eau. | | Tapis | En face des poids, il y a un tapis. | |

### Spa

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire d'un hôtel, Je veux un spa géant, Pour les clients de l'hôtel. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Spa | À gauche depuis l'escalier secondaire, au 4ème étage, il y a la porte d'entrée du spa. | | Sauna | À droite de la porte d'entrée, il y a un sauna de 5m de longueur sur 3,5m largeur. | | Hammam | À gauche de la porte d'entrée, il y a un hammam de 3,5m de largeur sur 3m de longueur. | | Piscine | À droite du hammam, depuis le plan il y a une piscine chauffée, de 3m sur 7m. | | Piscine | Derrière le sauna il y a deux jacuzzi | | Douche | En face de la piscine chauffée au fond de la pièce il y a 3 douches italiennes. | | Linge | En face de la porte d'entrée, à côté de la piscine il y a une étagère avec des linges à disposition. | | Sol | Sur le sol, il y a des plaques de granit noir. | | Transat | À droites du sauna en face de la fenêtre il y a 4 transats gris froncé l'un à côté de l'autre. | | Lavabo | Entre la piscine et le hammam il y a un lavabo | |

### Étage 2 et 3

|  |
| --- |
| En tant que propriétaire. J’aimerais deux étages identiques, afin d'avoir des chambres aux mêmes prix. |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | Chambres | Aux étages 1,2 et 3, la disposition des chambres est semblable | | Couloirs | Les couloirs sont au même endroit sur les trois étages | |

# Réalisation

## Installation de l’environnement de travail

Afin de poursuivre le projet, il suffit de faire certaines étapes.

## Installation

Afin de continuer le travail, il suffit d’installer l’intégration de l’immeuble sur github. Il faut faire parti du groupe SOLOBUILD SARL dans icescrum. Créer des nouveaux sprints. Créer de nouvelles User Storys et aussi faire des tests. A la fin de chaque sprint faire un sprint review et un sprint rétrospective tout en faisant des taskboards.

## Planification détaillée

Liste des sprints avec les stories qui ont été réalisées dans chacun.

On doit pouvoir voir si une story a été débutée dans un sprint mais terminée dans un autre.

## Journal de Bord

Historique des modifications demandées (ou nécessaires) aux spécifications détaillées.

Date, raison, description, etc.

# Tests

## Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

## Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données…) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée).

Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués.

## Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

* Date de découverte
* Impact
* Comment le contourner
* Piste de résolution

# Conclusion

## Bilan des fonctionnalités demandées

Il s’agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n’est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu’il reste à accomplir pour terminer le tout.

## Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

## Bilan personnel

Si c’était à refaire:

* Qu’est-ce qu’il faudrait garder ? Les plus et les moins ?
* Qu’est-ce qu’il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu’est que ce projet m’a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, …

Remerciements, signature, etc.

# Divers

## Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu’une activité de recherches a été entreprise, il convient d’énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

## Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

## Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

# Annexes

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d’utilisation et/ou guide de l’administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.